



GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBРАНQUENSE
www.gremioindustrial.com.br

CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO

SÉRIE OURO

REALIZAÇÃO: DEPARTAMENTO DE ESPORTES DO G.I.P.

FEVEREIRO / 2009

REGULAMENTO ÚNICO

OBJETIVO DA COMPETIÇÃO

Através da prática desportiva promover o gosto pela modalidade e proporcionar ao associado uma situação entre amizade e a competição, visando unicamente o respeito esportivo entre ambos.

ART. 1º PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do Campeonato de Futebol Suíço Série Ouro, todas as equipes devidamente inscritas através do Departamento de Esportes até Congresso Técnico. **Não serão realizadas inscrições no dia do jogo sem autorização do Departamento de Esportes** e caso ocorra inscrição sem autorização à equipe será punida com a perda dos pontos dos jogos em que a equipe estiver irregular.

ART. 2º CATEGORIA

Na categoria força livre, por motivos de segurança, será vedada a participação de atletas associados que não tenham a idade mínima de 15 anos, ou seja nascidos no ano de 1994 (CLASSE 94) abaixo, exceção feita aos atletas com idade inferior, que tenham autorização do pai ou de algum responsável.

Cada atleta somente poderá atuar por uma equipe, e salientamos que ao participar do Campeonato Série Ouro, o atleta não poderá participar da Série Prata sem completar a idade mínima de 40 anos ou ter nível técnico adequado para a competição segundo avaliação do Departamento de Esportes.

ART. 3º ORGANIZAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO

A competição será organizada e administrada pelo Departamento de Esportes e os casos omissos a este Departamento serão julgados pela Comissão Disciplinar Esportiva do Grêmio Industrial Patobranquense.

ART.4º JUSTIÇA E DISCIPLINA DESPORTIVA

A justiça e a disciplina desportiva serão julgados durante os jogos desta competição em todas as suas fases pela Comissão Disciplinar Esportiva, que terá as seguintes atribuições:

Havendo qualquer irregularidade por parte de atleta, árbitro, dirigente e publico em geral, caberá a **CDE**, analisar e emitir pareceres/relatórios e punições, quando julgar necessário; mesmo que o fato em questão não tenha sido relatado pelos árbitros da partida. Também é atribuição desta comissão aplicar as penalidades previstas

neste regulamento sobre situações que contrariam os princípios norteadores da entidade ou regulamento do Campeonato Interno de Futebol Suíço - Categoria Série Ouro.

PARÁGRAFO ÚNICO: Todos os fatos apresentados à **CDE**, em qualquer fase da competição deverão ser comunicados aos envolvidos, que por sua vez, em caso de sessão de julgamento, deverão comparecer ao julgamento na data e local estabelecido pela mesma comissão, para que sejam julgados antes do término da competição, exceto nas finais. Caso algum dos envolvidos não possa comparecer ao julgamento, este poderá enviar sua defesa por escrito e não poderá pedir novo julgamento .

ART.5º DOS ATLETAS

Cada equipe poderá ser composta com no máximo **15 (quinze) jogadores**, sendo que, o atleta terá que participar de pelo menos um jogo na primeira fase (estando relacionado e com indumentária completa) para que o mesmo possa participar das demais fases. As equipes poderão substituir seus atletas, mesmo aqueles que já tenham jogado, devendo a equipe notificar ao Departamento de Esportes da substituição e a inscrição de outro atleta se assim desejar. Mas, no entanto somente será aceita a exclusão de atleta e inscrição de outro até o final da primeira fase (penúltimo jogo da equipe). Para evitar WO no caso de alguma equipe não apresentar o numero mínimo de 5 atletas para iniciar o jogo o departamento de esportes estará autorizando a inscrição de um novo atleta para equipe, caso tenha vaga, e o responsável deverá escolher um atleta para ser excluído caso não haja mais vagas.

ART. 6º DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Somente poderão participar dos jogos da modalidade, os associados rigorosamente em dia com as obrigações do clube. A equipe que utilizar atleta irregular será punida com a perda dos pontos da partida em questão e o associado será julgado pela CDE.

ART.7º SISTEMA DE DISPUTA

PRIMEIRA FASE – Confrontos serão no sistema de todos contra todos, em turno único, classificando-se para 2ª Fase (quartas-final) os oito primeiro colocados de cada grupo.

PARAGRAFO ÚNICO: para efeito de desempate, no caso da 1ª (primeira) fase, serão observados os seguintes critérios:

Empate entre duas equipes;

- a) Confronto direto;
- b) Saldo de gols;
- c) Gols marcados;
- d) Gols sofridos;
- e) Sorteio.

Empate entre três equipes:

- a) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas em numero de pontos;
- b) Maior numero de gols marcados nos jogos entre as equipes envolvidas;
- c) Menor numero de gols sofridos nos jogos entre as equipes envolvidas;
- d) Sorteio.

SEGUNDA FASE / QUARTAS DE FINAL – os confrontos serão os seguintes: 1º colocado x 8º colocado (**jogo 1**); 2º colocado x 7º colocado (**jogo 2**); 3º colocado x 6º colocado (**jogo 3**); 4º colocado x 5º colocado (**jogo 4**);

FASE SEMI-FINAL - vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 4 (**jogo 5**); vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 3 (**jogo 6**)

FASE FINAL - o vencedor do jogo 5 x vencedor do jogo 6, decidem 1º e 2º lugar, e o perdedor do jogo 5 e do jogo 6, decidem 3º e 4º lugar.

DAS PENALIDADES E RECURSOS

ART.8º Estará automaticamente suspenso da partida seguinte o atleta, técnico ou dirigente que:

- Receber um cartão vermelho;
- Receber três cartões amarelos consecutivos ou não.

PARAGRÁFO PRIMEIRO: O controle dos cartões será de inteira responsabilidade das equipes participantes e ainda, **serão cobrados os cartões conforme Regimento Interno** e sem o pagamento dos mesmos antes de iniciar o jogo o atleta não poderá atuar e caso venha a jogar a equipe será punida com a perda dos pontos do jogo em questão.

PARAGRÁFO SEGUNDO: O atleta que receber três cartões amarelo, e ou cartão vermelho, não poderá adentrar e ou permanecer no campo de jogo e **os cartões amarelo e vermelho não serão zerados para fases subseqüentes da competição.**

PARAGRAFO TERCEIRO: O atleta que receber o terceiro cartão amarelo e também for expulso e um determinado jogo cumprirá dois (2) jogos de suspensão.

PARAGRAFO QUARTO: Os atletas que receberem cartão na competição serão punidos também com a cobrança respectiva dos cartões recebidos e sem efetuar o pagamento do cartão o atleta não poderá atuar na competição enquanto não pagar o seu débito. A finalidade da cobrança dos cartões é para disciplinar os atletas e contribuir com as despesas da competição. Os custos serão os seguintes:

- Cartão amarelo: R\$3,00
- Cartão vermelho: R\$8,00

PARAGRAFO QUINTO: Os atletas que receberem cartão vermelho somente poderão ser substituídos após decorrerem 2 minutos a sua exclusão ou até a equipe levar um gol.

W X O

ART.9º A equipe que não comparecer (WO) em data e horário marcado de jogo será considerada perdedora e **no caso de 1 (um) WO a equipe que não compareceu será punida com a perda de 5 (cinco) pontos da sua pontuação e no 2º (segundo) WO** a equipe será eliminada da competição, sendo o WO consecutivo ou não, e todos os resultados dos jogos que envolverem a referida equipe, serão zerados e os atletas da equipe que não comparecerem serão julgados e passíveis de punição pela CDE.

PARAGRAFO ÚNICO: No caso de ambas as equipes não comparecerem no horário determinado de jogo, nenhuma pontuará e as duas equipes serão punidas com a perda dos 5 pontos e caso seja o 2º WO as equipes serão eliminadas.

DO REGULAMENTO TÉCNICO

ART.10º O CAMPEONATO DE FUTEBOL SUIÇO SÉRIE OURO REGULAR-SE-Á PELAS REGRAS REGIDAS PELA PRATICA COMUM E USUAL DO CLUBE, OBEDECENDO AS NORMAS CONTIDAS NO CADERNO DE REGRAS DE FUTEBOL SUIÇO DO CLUBE E ESTE REGULAMENTO.

ART. 11º TEMPO DE JOGO - Os jogos serão disputados em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos cada, com um intervalo de 5 (cinco) minutos. Cada equipe terá direito a um tempo técnico por período de jogo, sendo este cedido somente em posse de bola da equipe que o solicita.

PARÁGRAFO UNICO: No caso de alguma partida ser interrompida e a mesma não tiver condições de prosseguir, será determinado pelo Departamento de Esportes o seguinte:

- Se houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, o placar atual será considerado como resultado final.
- Se não houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, será realizado novo jogo.

ART.12º Os jogos terão seus horários estipulados pelo Departamento de Esportes, observando-se uma **tolerância de 15 minutos** apenas para o primeiro jogo de cada rodada e passado este tempo regulamentar a equipe será punida com WO e o Departamento de Esportes se reserva o direito de antecipar ou transferir rodadas desde que ache necessário.

PARÁGRAFO ÚNICO: Os pedidos de transferência de jogos deverão ser encaminhados ao Departamento de Esportes com no mínimo 72 horas de antecedência para apreciação do Departamento de Esportes e aprovação ou não do pedido.

ART.13º PONTUAÇÃO - Para efeito de pontuação serão considerados: Vitória 03 (três) pontos; Empate 01 (um) ponto e Derrota 00 (zero) ponto.

ART.14º As equipes poderão iniciar a partida tendo no mínimo 05 (cinco) atletas para começar o jogo. A intenção é evitar o WO.

ART.15º Será solicitado às equipes trajarem uniformes completos a partir da 3ª rodada, e em caso contrário, o atleta que adentrar ao campo com uniforme incompleto ou irregular será punido com cartão amarelo. Se as equipes trajarem uniformes iguais ou que confundam a arbitragem, será feito sorteio para definir quem usará os coletes.

ART.16º Este regulamento foi elaborado pelo Departamento de Esportes e discutido com os representantes das equipes em Congresso Técnico e nenhum atleta ou dirigente, poderá alegar desconhecimento do conteúdo do mesmo.

LEIA-SE E CUMPRA-SE.

COORDENADOR DE ESPORTES
Luiz Carlos da Silva Filho

DIRETOR DE ESPORTES
Edio N. B. de Souza