



GRÊMIO

INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
www.gremioindustrial.com.br

REGULAMENTO

CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO

SÉRIE OURO

SÉRIE PRATA

SÉRIE BRONZE

VETERANOS

SENIOR ´S

REALIZAÇÃO: DEPARTAMENTO DE ESPORTES DO G.I.P.

FEVEREIRO / 2010

REGULAMENTO ÚNICO

OBJETIVO DA COMPETIÇÃO

Através da prática desportiva promover o gosto pela modalidade e proporcionar ao associado uma situação entre amizade e a competição, visando unicamente o respeito esportivo entre ambos.

ART. 1º PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do Campeonato de Futebol Suíço, todas as equipes devidamente inscritas através do Departamento de Esportes até o dia 10/02/2010, em Congresso Técnico. **Não serão realizadas inscrições no dia do jogo sem autorização do Departamento de Esportes** e caso ocorra inscrição sem autorização à equipe será punida com a perda dos pontos dos jogos em que a equipe estiver irregular.

ART. 2º CATEGORIA

Por motivos de segurança, será vedada a participação de atletas associados que não tenham a idade mínima de 15 anos, ou seja nascidos no ano de 1995 (CLASSE 95) abaixo, exceção feita aos atletas com idade inferior, que tenham autorização do pai ou de algum responsável.

Cada atleta somente poderá atuar por uma equipe em determinada categoria, e salientamos que ao participar do Campeonato Série Ouro, seja no futsal ou no futebol suíço o atleta não poderá participar da Série Prata sem completar a idade mínima de 40 anos ou ainda se estiver relacionado nas competições anteriores promovidas pelo clube Série Ouro, onde a sumula comprova os atletas que não podem atuar na série prata por motivos técnicos, para que o atleta possa participar da série prata ou série bronze o mesmo deverá solicitar previamente por meio de ofício protocolado junto ao departamento de esportes, órgão este que em conjunto com a Comissão Disciplinar de Esportes avaliará a condição técnica e indeferirá ou deferirá o pedido, e caso alguma equipe venha atuar com atleta irregular sem a autorização devida do departamento de esportes será considerada irregular e perderá os pontos dos jogos em que o atleta atuar.

ART. 3º ORGANIZAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO

A competição será organizada e administrada pelo Departamento de Esportes e os casos omissos a este Departamento serão julgados pela Comissão Disciplinar Esportiva do Grêmio Industrial Patobranquense.

ART.4º JUSTIÇA E DISCIPLINA DESPORTIVA

A justiça e a disciplina desportiva serão julgados durante os jogos desta competição em todas as suas fases pela Comissão Disciplinar Esportiva, que terá as seguintes atribuições:

Havendo qualquer irregularidade por parte de atleta, árbitro, dirigente e publico em geral, caberá a **CDE**, analisar e emitir pareceres/relatórios e punições, quando julgar necessário; mesmo que o fato em questão não tenha sido relatado pelos árbitros da partida. Também é atribuição desta comissão aplicar as penalidades previstas neste regulamento sobre situações que contrariam os princípios norteadores da entidade ou regulamento do Campeonato Interno de Futebol Suíço - Categoria Série Ouro, Prata e Bronze.

PARÁGRAFO ÚNICO: Todos os fatos apresentados à **CDE**, em qualquer fase da competição deverão ser comunicados aos envolvidos, que por sua vez, em caso de sessão de julgamento, deverão comparecer ao julgamento na data e local estabelecido pela mesma comissão, para que sejam julgados antes do término da competição, exceto nas finais. Caso algum dos envolvidos não possa comparecer ao julgamento, este poderá enviar sua defesa por escrito e não poderá pedir novo julgamento.

ART.5º DOS ATLETAS

Cada equipe poderá ser composta com no máximo **15 (quinze) jogadores**, sendo que, o atleta terá que participar de pelo menos um jogo na primeira fase (estando relacionado e com indumentária completa) para que o mesmo possa participar das demais fases. As equipes poderão substituir seus atletas, mesmo aqueles que já tenham jogado devendo a equipe notificar ao Departamento de Esportes da substituição e a inscrição de outro atleta se assim desejar. Mas, no entanto somente será aceita a exclusão de atleta e inscrição de outro até o final da primeira fase. Para evitar W.O. no caso de alguma equipe não apresentar o numero mínimo de 5 atletas para iniciar o jogo o Departamento de Esportes estará autorizando a inscrição de novos atletas para equipe para completar o número mínimo exigido de atletas, caso tenha vaga, e caso não haja mais vagas, o responsável deverá escolher um atleta para ser excluído.

ART. 6º DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Somente poderão participar dos jogos da modalidade, os associados rigorosamente em dia com as obrigações do clube. A equipe que utilizar atleta irregular será punida com a perda dos pontos da partida em questão e o associado será julgado pela CDE.

ART.7º SISTEMA DE DISPUTA

SÉRIE OURO

Grupo único, jogando todos contra todos na primeira fase classificando-se os oito (8) primeiros colocados para segunda fase. Jogando no sistema de mata-mata na 2ª fase.

SEGUNDA FASE / QUARTAS DE FINAL – os confrontos serão os seguintes: 1º colocado x 8º colocado (**jogo 1**); 2º colocado x 7º

colocado **(jogo 2)**; 3º colocado x 6º colocado **(jogo 3)**; 4º colocado x 5º colocado **(jogo 4)**;

FASE SEMIFINAL - vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 4 **(jogo 5)**; vencedor do jogo 2 x vencedor do jogo 3 **(jogo 6)**

FASE FINAL - o vencedor do jogo 5 x vencedor do jogo 6, decidem 1º e 2º lugar, e o perdedor do jogo 5 e do jogo 6, decidem 3º e 4º lugar.

SÉRIE PRATA/BRONZE

Serão sorteadas as equipes em 2 (dois) grupos com cabeça de chave em cada grupo. Equipes jogando todos contra todos em seus grupos na primeira fase. Para a segunda fase em diante, será no sistema de Mata-Mata:

SEGUNDA FASE / QUARTAS DE FINAL / SÉRIE PRATA – os confrontos serão os seguintes: 1º colocado A x 4º colocado B **(jogo 1)**; 3º colocado A x 2º colocado B **(jogo 2)**; 2º colocado A x 3º colocado B **(jogo 3)**; 4º colocado A x 1º colocado B **(jogo 4)**;

SEGUNDA FASE / QUARTAS DE FINAL / SÉRIE BRONZE – os confrontos serão os seguintes: 5º colocado A x 8º colocado B **(jogo 1)**; 7º colocado A x 6º colocado B **(jogo 2)**; 6º colocado A x 7º colocado B **(jogo 3)**; 8º colocado A x 5º colocado B **(jogo 4)**;

FASE SEMI-FINAL - vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 2 **(jogo 5)**; vencedor do jogo 3 x vencedor do jogo 4 **(jogo 6)**

FASE FINAL - o vencedor do jogo 5 x vencedor do jogo 6, decidem 1º e 2º lugar, e o perdedor do jogo 5 e do jogo 6, decidem 3º e 4º lugar.

VETERANOS

PRIMEIRA FASE- Grupo Único, onde se enfrentarão no sistema de todos contra todos, em turno único, classificando-se para 2ª Fase (semifinal) os quatro primeiro colocados.

SEGUNDA FASE / SEMIFINAL – os confrontos serão os seguintes: 1º colocado x 4º colocado **(jogo 1)**, e o 2º colocado x 3º colocado **(jogo 2)**.

FASE FINAL - o vencedor do jogo 1 x vencedor do jogo 2, decidem 1º e 2º lugar. O 3º e 4º lugar será determinado pelo resultado da Final, ou seja, o Campeão puxa o 3º colocado.

SENIOR ´S

FASE ÚNICA - Grupo Único, onde se enfrentarão no sistema de todos contra todos, em turno e retorno, (Pontos Corridos) consagrando-se campeã, a equipe que obtiver mais pontos em todos os jogos realizados.

PARAGRAFO ÚNICO: para efeito de desempate, no caso da 1ª (primeira) fase, serão observados os seguintes critérios:

Empate entre duas equipes;

- a) Confronto direto;
- b) Saldo de gols;
- c) Gols marcados;
- d) Gols sofridos;
- e) Sorteio.

Empate entre três equipes:

- a) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas em numero de pontos;
- b) Maior numero de gols marcados nos jogos entre as equipes envolvidas;
- c) Menor numero de gols sofridos nos jogos entre as equipes envolvidas;
- d) Sorteio.

DAS PENALIDADES E RECURSOS

ART.8º Estará automaticamente suspenso da partida seguinte o atleta, técnico ou dirigente que:

- Receber um cartão vermelho;
- Receber três cartões amarelos consecutivos ou não.

PARAGRÁFO PRIMEIRO: O controle dos cartões será de inteira responsabilidade das equipes participantes e ainda, **serão cobrados os cartões conforme Regimento Interno** e sem o pagamento dos mesmos antes de iniciar o jogo a o atleta não poderá atuar e caso venha a jogar a equipe será punida com a perda dos pontos do jogo em questão.

PARAGRÁFO SEGUNDO: O atleta que receber três cartões amarelo ou cartão vermelho, não poderá adentrar e ou permanecer no campo de jogo e **os cartões amarelo e vermelho não serão zerados, conforme definido em congresso técnico**

PARAGRAFO TERCEIRO: O atleta que receber o terceiro cartão amarelo e também for expulso e um determinado jogo cumprirá dois (2) jogos de suspensão.

PARAGRAFO QUARTO: Os atletas que receberem cartão na competição serão punidos também com a cobrança respectiva dos cartões recebidos e sem efetuar o pagamento do cartão o atleta não poderá atuar na competição enquanto não pagar o seu débito. A finalidade da cobrança

dos cartões é para disciplinar os atletas e contribuir com as despesas da competição. Os custos serão os seguintes:

- Cartão amarelo: R\$3,00
- Cartão vermelho: R\$8,00

PARAGRAFO QUINTO: Os atletas que receberem cartão vermelho somente poderão ser substituídos após decorrerem 2 minutos a sua exclusão ou até a equipe levar um gol.

ART.9º A equipe que incluir atleta sem condição de jogo, de forma irregular, ficará sujeito as seguintes penalidades:

- a) Perda automática dos pontos ganhos na partida e em todas que o(s) atleta(s) participou, revertendo os pontos ao seu adversário, mantendo o placar de 01 X 00 contra a equipe infratora.
- b) O(s) atleta(s) estará automaticamente eliminado da competição.
- c) O dirigente responsável pela equipe será julgado e responsabilizado pelo ato.

W X O

ART.10º A equipe que não comparecer (WO) em data e horário marcado de jogo será considerada perdedora e **no caso de 1 (um) WO a equipe que não compareceu será punida com a perda de 5 (cinco) pontos da sua pontuação e no 2º (segundo) WO a equipe será eliminada da competição**, sendo o WO consecutivo ou não, e todos os resultados dos jogos que envolverem a referida equipe, serão zerados e os atletas da equipe que não comparecerem serão julgados e passíveis de punição pela CDE.

PARAGRAFO ÚNICO: No caso de ambas as equipes não comparecerem no horário determinado de jogo, nenhuma pontuará e as duas equipes serão punidas com a perda dos 5 pontos e caso seja o 2º WO as equipes serão eliminadas.

DO REGULAMENTO TÉCNICO

ART.11º O CAMPEONATO DE FUTEBOL SUÍÇO REGULAR-SE-Á PELAS REGRAS REGIDAS PELA PRATICA COMUM E USUAL DO CLUBE, OBEDECENDO AS NORMAS CONTIDAS NO CADERNO DE REGRAS DE FUTEBOL SUÍÇO DO CLUBE E ESTE REGULAMENTO.

ART. 12º TEMPO DE JOGO - Os jogos serão disputados em dois tempos de 25 (vinte e cinco) minutos corridos cada, com um intervalo de 5 (cinco) minutos. Cada equipe terá direito a um tempo técnico por período de jogo, sendo este cedido somente em posse de bola da equipe que o solicita.

PARÁGRAFO UNICO: No caso de alguma partida ser interrompida e a mesma não tiver condições de prosseguir, será determinado pelo Departamento de Esportes o seguinte:

- Se houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, o placar atual será considerado como resultado final.

- Se não houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, será realizado novo jogo.

ART.13º Os jogos terão seus horários estipulados pelo Departamento de Esportes, observando-se uma **tolerância de 15 minutos** apenas para o primeiro jogo de cada rodada e passado este tempo regulamentar a equipe será punida com WO e o Departamento de Esportes se reserva o direito de antecipar ou transferir rodadas desde que ache necessário.

PARÁGRAFO ÚNICO: Os pedidos de transferência de jogos deverão ser encaminhados ao Departamento de Esportes com no mínimo 72 horas de antecedência para apreciação do Departamento de Esportes e aprovação ou não do pedido.

ART.14º PONTUAÇÃO - Para efeito de pontuação serão considerados: Vitória 03 (três) pontos; Empate 01 (um) ponto e Derrota 00 (zero) ponto.

ART.15º As equipes poderão iniciar a partida tendo no mínimo 05 (cinco) atletas para começar o jogo. A intenção é evitar o WO.

ART.16º Será solicitado às equipes trajarem uniformes completos a partir da 3ª rodada, e em caso contrário, o atleta que adentrar ao campo com uniforme incompleto ou irregular será punido com cartão amarelo. Se as equipes trajarem uniformes iguais ou que confundam a arbitragem, será feito sorteio para definir quem usará os coletes.

LEIA-SE E CUMPRA-SE.

COORDENADOR DE ESPORTES
Luiz Carlos da Silva Filho

DIRETOR DE ESPORTES
Edio N. B. de Souza