



GRÊMIO INDUSTRIAL PATOBRANQUENSE
www.gremioindustrial.com.br

CAMPEONATO INTERNO DE FUTSAL

REALIZAÇÃO: DEPARTAMENTO DE ESPORTES DO G.I.P.

MAIO/2009

REGULAMENTO ÚNICO

OBJETIVO DA COMPETIÇÃO

Através da prática desportiva promover o gosto pela modalidade e proporcionar ao associado uma situação entre amizade e a competição, visando unicamente o respeito esportivo entre ambos.

ART. 1º PARTICIPAÇÃO

Poderão participar do CAMPEONATO INTERNO DE FUTSAL todas as equipes formadas unicamente por associados devidamente inscritos através do Departamento de Esportes, sendo que a participação das equipes deverão ser confirmadas até o Congresso Técnico.

ART. 2º CATEGORIA

Série Ouro e Prata - nesta categoria, por motivos de segurança, a participação de atletas associados que não tenham a idade mínima de 15 anos, ou nascidos no ano de 1994 (CLASSE 94) abaixo somente será permitida com autorização do pai ou responsável.

Veteranos - atletas de linha e goleiros nascidos do ano 1974 abaixo (CLASSE 74).

ART. 3º ORGANIZAÇÃO E ADMINISTRAÇÃO DA COMPETIÇÃO

A competição será organizada e administrada pelo Departamento de Esportes e os casos omissos a este Departamento serão julgados pela Comissão Disciplinar do Departamento de Esportes.

ART.4º JUSTIÇA E DISCIPLINA DESPORTIVA

A justiça e a disciplina desportiva serão julgadas durante os jogos desta competição em todas as suas fases pela Comissão Disciplinar, que terá as seguintes atribuições:

Havendo qualquer irregularidade por parte de atleta, árbitro, dirigente e publico em geral, caberá á Comissão Disciplinar, analisar e emitir pareceres/relatórios e punições, quando julgar necessário; mesmo que o fato em questão não tenha sido relatado pelos árbitros da partida. Também é atribuição desta comissão aplicar as penalidades previstas neste regulamento sobre situações que contrariam os princípios norteadores da entidade ou regulamento do Campeonato Interno de Futsal.

PARÁGRAFO ÚNICO: Todos os fatos apresentados a Comissão Disciplinar, em qualquer fase da competição deverão ser comunicados aos envolvidos, que por sua vez, em caso de sessão de julgamento, deverão comparecer ao julgamento na data e local estabelecido pela mesma comissão, para que sejam julgados antes do término da competição, exceto nas finais. Caso algum dos envolvidos não seja localizado e ou não compareça ao julgamento, este não poderá pedir novo julgamento e será julgado a revelia.

ART.5º DAS INSCRIÇÕES

Cada equipe deverá ser composta com no máximo **12 (doze) jogadores e no mínimo 08 (oito)**, sendo que, o atleta terá que participar de pelo menos um jogo na primeira fase, para que o mesmo possa participar das demais fases. A equipe poderá substituir seus atletas mesmo os que já tenham jogado, mas, no entanto somente será aceita a exclusão de atleta e inscrição de outro até o final da primeira fase, sendo que o mesmo deverá jogar em pelo menos um jogo da primeira fase. Caso algum atleta tenha participado da competição por determinada equipe, este não poderá jogar para outra.

ART. 6º DAS CONDIÇÕES PARA PARTICIPAÇÃO

Somente poderão participar dos jogos da modalidade, os associados rigorosamente em dia com as obrigações do clube, e ainda, será obrigatório apresentar o cartão de associado ao anotador antes do início dos jogos. A equipe que utilizar atleta irregular será punida com a perda dos pontos da partida em questão e o associado será julgado pela Comissão Disciplinar.

ART.7º SISTEMA DE DISPUTA

SÉRIE OURO

7.1 PRIMEIRA FASE- grupo único, onde todos se enfrentarão em turno único, classificando-se os 04 (quatro) primeiros colocados para a Segunda Fase.

PARAGRAFO ÚNICO: para efeito de desempate, no caso da 1ª (primeira) fase, serão observados os seguintes critérios:

Empate entre duas equipes;

- a) Confronto direto;
- b) Saldo de gols;
- c) Gols marcados;
- d) Gols sofridos;
- e) Sorteio.

Empate entre três equipes:

- a) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas em número de pontos;

- b) Maior numero de gols marcados nos jogos entre as equipes envolvidas;
- c) Menor numero de gols sofridos nos jogos entre as equipes envolvidas;
- d) Sorteio.

7.2 Semi-Final: os jogos são eliminatórios ou seja perdeu esta fora da competição e em caso de empate, a vaga é decidida através da cobrança de penalidades. Os cruzamentos serão os seguintes – 2º colocado x 3º colocado (jogo 1); 1º colocado x 4º colocado (jogo 2);

7.3 Fase Final: decidem 1º e 2º lugar o vencedor do jogo 1 e o vencedor do jogo 2. O 3º e 4º lugar será determinado pelo resultado da Final, ou seja, o Campeão puxa o 3º colocado.

SÉRIE PRATA

7.1 PRIMEIRA FASE- 2 grupos, onde todos se enfrentarão em turno único, classificando-se os 04 (quatro) primeiros colocados para a Segunda Fase.

PARAGRAFO ÚNICO: para efeito de desempate, no caso da 1ª (primeira) fase, serão observados os seguintes critérios:

Empate entre duas equipes;

- a) Confronto direto;
- b) Saldo de gols;
- c) Gols marcados;
- d) Gols sofridos;
- e) Sorteio.

Empate entre três equipes:

- a) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas em numero de pontos;
- b) Maior numero de gols marcados nos jogos entre as equipes envolvidas;
- c) Menor numero de gols sofridos nos jogos entre as equipes envolvidas;
- d) Sorteio.

7.2 Quartas-de-Final: os jogos são eliminatórios ou seja perdeu esta fora da competição e em caso de empate, a vaga é decidida através da cobrança de penalidades. Os cruzamentos serão os seguintes – 1º A` colocado x 4º B´ colocado (jogo 1); 2º A` colocado x 3º B´ colocado (jogo 3); 3º A` colocado x 2º B´ colocado (jogo 2); 4º A` colocado x 1º B´ colocado (jogo 4);

7.3 Semi-Final: Os cruzamentos serão os seguintes – vencedor jogo 1 x vencedor jogo 2 (jogo 5); vencedor jogo 3 x vencedor jogo 4 (jogo 6);

7.4 Fase Final: decidem 1º e 2º lugar o vencedor do jogo 1 e o vencedor do jogo 2. O 3º e 4º lugar será determinado pelo resultado da Final, ou seja, o Campeão puxa o 3º colocado.

VETERANOS

7.1 PRIMEIRA FASE- grupo único, onde todos se enfrentarão em turno único, classificando-se os 04 (quatro) primeiros colocados para a Segunda Fase.

PARAGRAFO ÚNICO: para efeito de desempate, no caso da 1ª (primeira) fase, serão observados os seguintes critérios:

Empate entre duas equipes;

- f) Confronto direto;
- g) Saldo de gols;
- h) Gols marcados;
- i) Gols sofridos;
- j) Sorteio.

Empate entre três equipes:

- e) Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas em numero de pontos;
- f) Maior numero de gols marcados nos jogos entre as equipes envolvidas;
- g) Menor numero de gols sofridos nos jogos entre as equipes envolvidas;
- h) Sorteio.

7.2 Semi-Final: os jogos são eliminatórios ou seja perdeu esta fora da competição e em caso de empate, a vaga é decidida através da cobrança de penalidades. Os cruzamentos serão os seguintes – 2º colocado x 3º colocado (jogo 1); 1º colocado x 4º colocado (jogo 2);

7.3 Fase Final: decidem decidem 1º e 2º lugar o vencedor do jogo 1 e o vencedor do jogo 2. O 3º e 4º lugar será determinado pelo resultado da Final, ou seja, o Campeão puxa o 3º colocado.

PARAGRÁFO PRIMEIRO: Todos os jogos da Semi-final e Fase Final que terminarem empatados no tempo regulamentar, será decidido através de penalidades máximas diretas, sem que haja prorrogação do tempo normal.

PARAGRÁFO SEGUNDO: As penalidades serão três cobranças alternadas por equipe, persistindo o empate continuam as cobranças de tiros livres, porém, uma cobrança para cada equipe, sem que se repita o batedor, continuando assim até que se consiga a diferença de um gol, tendo executado o mesmo numero de penalidades as equipes.

DAS PENALIDADES E RECURSOS

ART.8º Estará automaticamente suspenso da partida seguinte o atleta, técnico ou dirigente que:

- Receber um cartão vermelho;
- Receber três cartões amarelos consecutivos ou não.

PARAGRÁFO PRIMEIRO: O controle dos cartões será de inteira responsabilidade das equipes participantes e ainda, serão cobrados os cartões e sem o pagamento dos mesmos o atleta não poderá atuar na partida e caso participe será jogador irregular e o mesmo será julgado pela Comissão Disciplinar e sua equipe punida com a perda dos pontos do jogo em questão.

PARAGRÁFO SEGUNDO: O atleta que estiver suspenso ou receber três cartões amarelo, cartão vermelho não poderá adentrar e ou permanecer dentro da quadra de jogo e os cartões não serão zerados para Segunda Fase, Semi-Final e Fase Final.

PARAGRAFO TERCEIRO: O atleta que receber o terceiro cartão amarelo e também for expulso em determinado jogo cumprirá dois (2) jogos de suspensão.

PARAGRAFO QUARTO: Os atletas que receberem cartão na competição serão punidos também com a cobrança respectiva dos cartões recebidos e sem efetuar o pagamento do cartão o atleta não poderá atuar na competição enquanto não pagar o seu débito. A finalidade da cobrança dos cartões é para disciplinar os atletas. Os custos serão os seguintes:

- Cartão amarelo: R\$3,00
- Cartão vermelho: R\$8,00

W X O

ART.9º A equipe que não comparecer (WO) em data e horário marcado de jogo será considerada perdedora e **no caso de 1 (um) WO a equipe que não compareceu será punida com a perda de 5 (cinco) pontos da sua pontuação e no 2º (segundo) WO a equipe será eliminada da competição,** sendo o WO consecutivos ou não, e todos os resultados dos jogos que envolverem a referida equipe, serão zerados e os atletas da equipe que não comparecerem será julgado e passíveis de punição pela Comissão Disciplinar do Departamento de Esportes.

PARAGRAFO ÚNICO: No caso de ambas as equipes não comparecerem no horário determinado de jogo, nenhuma pontuará e as duas equipes serão punidas com a perda dos 5 pontos e caso seja o 2º WO a equipe será eliminada.

DO REGULAMENTO TÉCNICO

ART. 10º O CAMPEONATO DE FUTSAL REGULAR-SE-Á PELAS REGRAS OFICIAIS DA FEDERAÇÃO PARANAENSE DE FUTSAL – FPFS, OBEDECENDO AS NORMAS CONTIDAS NESTE REGULAMENTO.

ART. 11º TEMPO DE JOGO - Os jogos serão disputados em dois tempos de 20 (vinte) minutos corridos cada, com um intervalo de 3 (três) minutos. Cada equipe terá direito a um tempo técnico por período de jogo, sendo este cedido somente em posse de bola da equipe que o solicita.

PARÁGRAFO ÚNICO: No caso de alguma partida ser interrompida e a mesma não tiver condições de prosseguir, será determinado pelo Departamento de Esportes o seguinte:

- Se houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, o placar atual será considerado como resultado final.
- Se não houver transcorrido os 75% do tempo de jogo, será realizado novo jogo.

ART.12º Os jogos terão seus horários estipulados pelo Departamento de Esportes, observando-se uma **tolerância de 15 minutos** apenas para o primeiro jogo de cada rodada e passado este tempo regulamentar a equipe será punida com W.O. e o Departamento de Esportes se reserva o direito de antecipar ou transferir rodadas desde que ache necessário.

PARÁGRAFO ÚNICO: Os pedidos de transferência de jogos deverão ser encaminhados ao Departamento de Esportes com no mínimo 96 horas de antecedência para apreciação do Departamento de Esportes e aprovação ou não do pedido.

ART.13º PONTUAÇÃO - Para efeito de pontuação serão considerados: Vitória 03 (três) pontos; Empate 01 (um) ponto e Derrota 00 (zero) ponto.

ART.14º Nº DE ATLETAS - o número mínimo de atletas para iniciar uma partida será 04 (quatro) atletas, desta maneira evitaremos o w.o.

ART.15º INDUMENTÁRIA - Será solicitado às equipes trajarem uniformes completos, a partir do terceiro jogo da equipe, e em caso contrário, o atleta que adentrar a quadra com uniforme incompleto ou irregular será punido com cartão amarelo. Se as equipes trajarem uniformes iguais ou que confundam a arbitragem, será feito sorteio para definir quem usará os coletes.

LEIA-SE E CUMPRA-SE.

COORDENADOR DE ESPORTES
LUIZ CARLOS DA SILVA FILHO

DIRETOR DE ESPORTES
EDIO N. B. DE SOUZA